

Interopérabilité entre Aladin et d'autres applications 'desktop'

Thomas Boch [CDS]



Journée Briques Logicielles –
13 décembre 2006



Plan

- PLASTIC, un protocole d'interopérabilité entre applications
- Mécanisme de plugins dans Aladin
- Interopérabilité entre Aladin et IDL



Aladin ?

Aladin v3.6 multiview *** PROTOTYPE VERSION (based on v3.634) ***

Load... Save... Tools... Interop... Print... Help... Quit

Position J2000 Pixel full -1.0469

▶ 0655-0371073	16 26 22.2691	-24 24 07.064	0	0	0.0	0.0
▶ 0655-0371076	16 26 22.7361	-24 24 06.751	0	0	0.0	0.0
▶ 0655-0371083	16 26 23.5307	-24 24 08.010	999	999	0.0	0.0
▶ 0655-0371090	16 26 24.4487	-24 24 21.402	0	0	0.0	0.0

(c)1999-2006 ULP/CNRS - Centre de Données astronomiques de Strasbourg 10 planes, 8 views, 14Mb

VO discovery tool ?

Target..... oph s **Grab coord**

Radius..... 4.0'

Servers Images Catalogs Spectra **Detailed list..**

- SuperCOSMOS catalog (SSS.cat)
- Aladin
- Chandra X-Ray Observatory Data Archive
- Copernicus Satellite
 - Copernicus Satellite: 3 objects
- Hubble Space Telescope Faint Object Spectrograph
- NCSA Astronomy Digital Image Library Simple Image Access
- Goddard High Resolution Spectrograph
 - Goddard High Resolution Spectrograph: 7 objects
- The IRAS Galaxy Atlas
- Digitized Sky Survey: Version 1
 - Digitized Sky Survey 1 4.0 'x4.0'
- ROSAT PSPC Pointed Observations Mosaic
- The Midcourse Space Experiment Data Atlas
 - The Midcourse Space Experiment (MSX) 6.6 'x7.9'
 - The Midcourse Space Experiment (MSX) 6.6 'x7.9'
 - The Midcourse Space Experiment (MSX) 6.6 'x7.9'
 - The Midcourse Space Experiment (MSX) 6.6 'x7.9'
- XMM-Newton Archive Interoperability System
- SIAP service for the INT wide-field survey
 - Sloan-i
- SIAP service for the INT wide-field survey
 - Sloan-i
- NRAO VLBA 2cm Survey
- The NASA/IPAC Extragalactic Database Image Data Atlas
- The IRAS Sky Survey Atlas
- 2MASS All-Sky Quicklook Image Service



Journée Briques Logicielles –
13 décembre 2006



PLASTIC

- PLASTIC = **PL**ateform for **AS**tronomical **T**ool **I**nter**C**onnection
- Un protocole permettant la communication entre applications hétérogènes (sans que celles-ci ne se connaissent a priori)
- Développé au sein du projet européen VOTech
 - Initialement : collaboration entre AstroGrid, CDS (Aladin), Mark Taylor (TOPCAT), INAF (VisIVO)



Motivations

- Etendre facilement les fonctionnalités d'une application ...
- .. sans avoir à réinventer la roue
 - --> combiner les fonctionnalités de différentes applications (“briques”)
- Explorer les données dans des vues liées (“linked views”)
- Cas d'utilisation
 - *Visualiser dans TOPCAT des données sélectionnées depuis AstroScope*
 - *En partant d'un catalogue chargé dans Aladin, tracé d'un diagramme couleur-couleur (dans TOPCAT), sélection des objets les plus rouges, et visualisation dans Aladin de leur position sur le ciel*

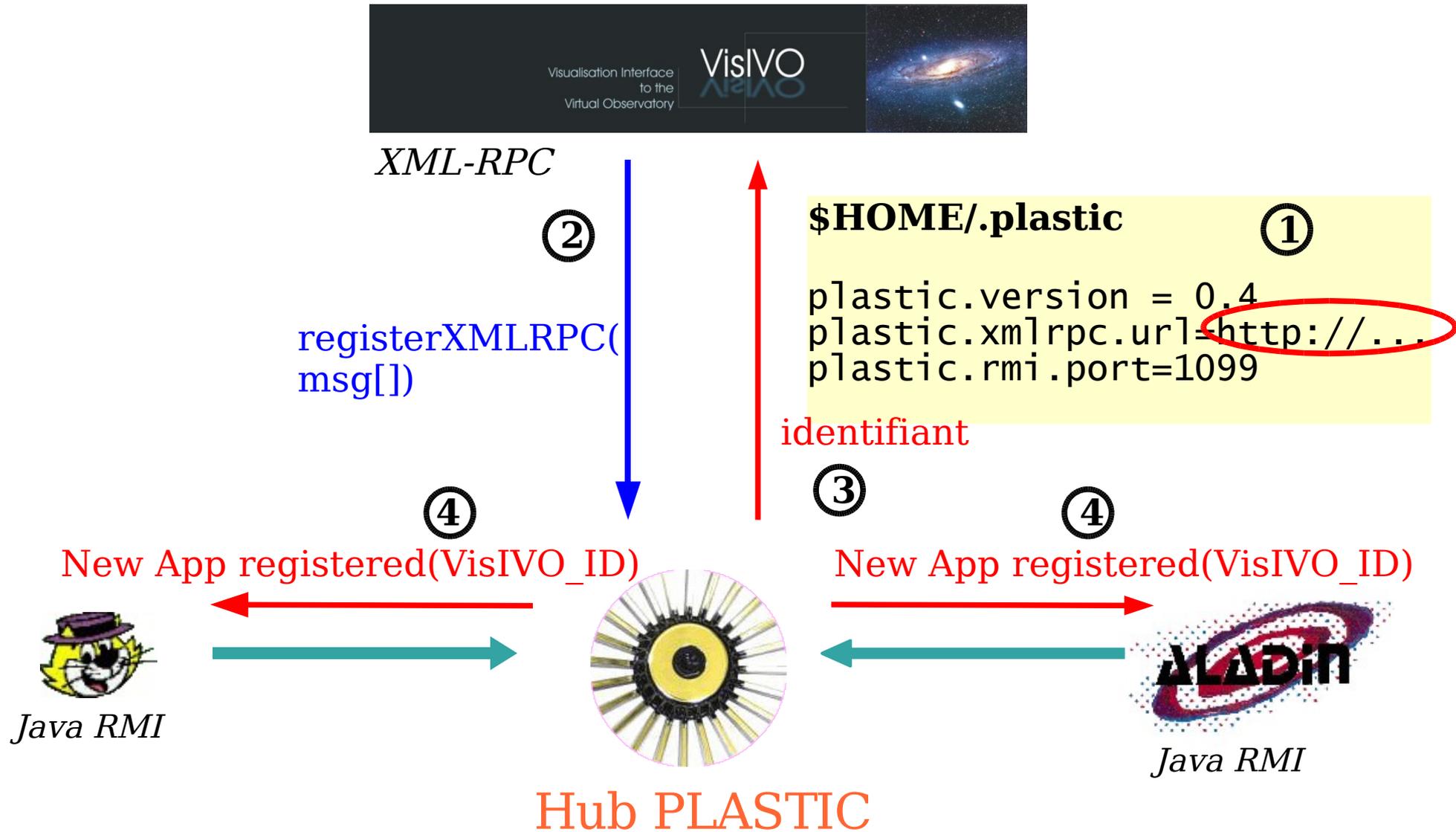


Architecture

- Protocole basé sur l'échange de messages
- Architecture “Publish-Subscribe”
- Un “Hub” tourne localement :
 - Gère les inscriptions/désinscriptions des différentes applications
 - Dispatche les messages qu'il reçoit
- Connexion au hub et communication
 - Par Java RMI
 - Par XML-RPC
- Plusieurs implémentations de hub existent
 - Implémentation AstroGrid, également disponible dans le Workbench (impl. “de référence”)
 - PlasKit, développé par Mark Taylor (plus léger)



Architecture (2) – enregistrement d'une nouvelle application



Architecture (3) – envoi d'un message



XML-RPC

`loadVOTable(URL)`

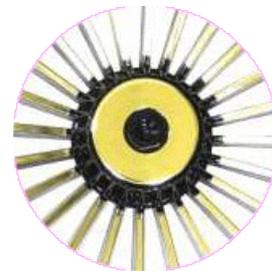
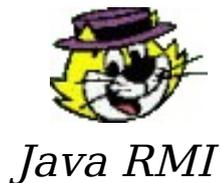
①

②

`loadVOTable(URL)`

②

`loadVOTable(URL)`



Java RMI

Hub PLASTIC



Journée Briques Logicielles –
13 décembre 2006



Messages

- Interopérabilité assurée par la définition d'un ensemble de messages “de base”
 - *Get application name*
 - *Load FITS image from URL(url: String, id: String)*
 - *Load VOTable from URL(url: String, id: String)*
 - *Show objects(id: String, rows: int[])*
 - *Point at coordinates(ra: double, dec: double)*
 - ...
- Cette liste peut être étendue selon les besoins
 - Le hub ne comprends pas la sémantique des messages
 - Il se contente de dispatcher les messages aux applications concernées



PLASTIC, aller plus loin

- Note IVOA publiée début décembre
- Actuellement, 14 applications PLASTICisées dans divers langages (Java, C++, Tcl, Perl, Ruby)
- Exemples d'implémentation en C++, Perl, Java, Python, Ruby, Tcl
- Démo



Plugins Aladin

- Nombreuses demandes pour obtenir le code source d'Aladin pour ajouter des fonctionnalités manquantes
- Mais développement peu adapté à une distribution de code
- --> Mécanisme de plugins
 - Fournir une “vue” sur certains objets Aladin
 - Permet d'étendre Aladin par l'ajout de nouvelles fonctions non développées en interne



Développer un plugin

- Créer une classe héritant de *AladinPlugin*
 - Définir les 2 méthodes abstraites :
 - ◆ menu() --> nom du plugin dans la liste des plugins disponibles
 - ◆ exec() --> appelée à l'exécution du plugin
 - Redéfinir éventuellement :
 - ◆ description()
 - ◆ scriptCommand()
 - ◆ scriptHelp()
 - ◆ inSeparateThread()
 - ◆ execScriptCommand(String[] params)
- La classe *AladinData* permet l'accès et la manipulation des données présentes dans Aladin
 - Accès aux plans images et catalogues
 - Accès aux valeurs des pixels, fonctions astrométriques
 - Création de nouveaux plans images et catalogues



Installer et utiliser un plugin

- Dans le répertoire “home” (**\$HOME** sous *ix, **C:\Document and Settings** sous Windows), créer un répertoire *.aladin/Plugins*
- Copier les fichiers *.class* du plugin dans ce répertoire
- (Re)démarrer Aladin
- Le plugin est disponible depuis le menu “Plugins”
- **Quelques exemples**
 - Photométrie d'ouverture
 - Rotation d'une image
 - Listener de souris
 - Création d'un plan catalogue



Aladin/IDL

- Besoin : *pouvoir utiliser Aladin et ses fonctionnalités depuis des applications IDL*
- IDL Java Bridge (disponible dans IDL v.>=6.0) permet la création d'objets et l'appel de méthodes Java depuis IDL
 - Repose sur JNI (Java Native Interface)
- Wrapping des appels à Aladin dans des fonctions IDL



Fonctions disponibles

- *launch_aladin* – lance Aladin
- *load_table* – chargement dans Aladin d'une table (sous la forme de vecteurs)
- *get_table* – récupère dans des vecteurs IDL les données d'un catalogue chargé dans Aladin
- *load_image* – chargement d'une image
- *get_image* – récupère dans des variables IDL le header et les données d'une image FITS
- *send_script_command* – envoi d'une commande script
- *add_colortable_in_aladin* – ajout d'une nouvelle table de couleurs



Fonctions disponibles (2)

- *set_colortable* – changement de la table de couleurs pour l'image courante
- *set_reticle_pos* – modification de la position du réticule
- *get_reticle_pos* – récupération de la position du réticule
- *get_pixelval_at_reticle_pos* – récupération de la valeur du pixel à la position courante du réticule



Démo

- Exemple d'utilisation d'Aladin dans IDL



Journée Briques Logicielles –
13 décembre 2006



Appel de fonctions IDL depuis Aladin

- Java Bridge ne permet pas l'appel de fonctions IDL depuis Java
 - Serait intéressant dans le cadre des plugins Aladin par exemple
- Depuis IDL v6.3 : IDL Export Bridge
 - Librairie Java permettant d'appeler des scripts IDL (dans du code Java)
- A tester ...



Liens

- PLASTIC

- Home page : <http://plastic.sourceforge.net/>
- Note IVOA :
<http://ivoa.net/Documents/latest/PlasticDesktopInterop.html>
- Liste des messages “de base” :
<http://plastic.sourceforge.net/coremessages.html>

- Plugins Aladin

- <http://aladin.u-strasbg.fr/nph-aladin.pl?frame=plugins>

- Aladin/IDL

- <http://wiki.eurovotech.org/twiki/bin/view/VOTech/AladinIDL>

